Làm Thế Nào Để Vẽ Bản Đồ Cộng Đồng Có Chung Quyền Lợi hoặc Khu Phố của Quý Vị Bằng Cách Sử Dụng Classic Google maps

Ngoài việc trình bày về những vấn đề chung cấu thành cộng đồng có chung quyền lợi (COI) của quý vị, Ủy Ban cần biết COI của quý vị ở đâu. Google Maps Engine Lite là dụng cụ mà quý vị có thể dùng để làm việc này.

1. Hãy vào trương mục Google của quý vị, hoặc tạo một trương mục mới nếu quý vị chưa có trương mục. Mở Google Maps: http://maps.google.com/. Nhớ chắc chắn là quý vị đang sử dụng "Classic Google Maps." Phần "new Google Maps" chưa có những tính năng để vẽ như bản đồ Classic Google.
2. Bấm vào tab phía trên bên trái, "My places," sau đó chọn nút "CREATE MAP". ĐỪNG chọn "Or create with classic My Maps" vì tài liệu này dựa vào dụng cụ mới, "Google Maps Engine Lite".
3. Chọn "New Map" hoặc nếu quý vị đang chỉnh sửa một bản đồ có sẵn, chọn "Edit Map." Quý vị có thể đặt tựa đề cho bản đồ của mình bằng cách bấm vào ô có chữ, "Untitled layer." Bấm vào nút "Save."
4. Để bắt đầu vẽ bản đồ, hãy phóng to vùng khu phố của quý vị để nhìn thấy rõ toàn vùng trong màn hình của máy điện toán.
5. Chọn "Add line or shape tool" nằm trên đầu của bản đồ ở bên dưới hàng tìm kiếm.
6. Vẽ một đường ranh giới bao quanh khu phố hay cộng đồng của quý vị bằng cách bấm vào và thả các điểm chung quanh đường ranh giới.
7. Để kết thúc đường ranh giới, bấm vào điểm vẽ khởi đầu của quý vị. Quý vị sẽ thấy một hình màu xám thể hiện khu phố hay cộng đồng của quý vị. Google Maps sẽ đặt tên hình này là "polygon" theo mặc định. Lưu ý: nếu quý vị không bấm vào điểm đầu tiên để đóng "polygon" lại thì vùng của quý vị sẽ là một đường kẻ thay vì một hình đa giác.
8. Quý vị có thể chỉnh sửa vùng đó bằng cách xóa hoặc dời các điểm. Sử dụng "Pan tool", và bấm vào vùng đó để làm lại và chỉnh sửa các điểm tạo nên hình đa giác của quý vị.
9. Để xóa một điểm, hãy bấm vào đó bằng "Pan tool" để chọn điểm đó, bấm nút bên phải chuột rồi chọn "delete point." Quý vị cũng có thể xóa toàn vùng đó và làm lại từ đầu. Nếu quý vị lỡ tay xóa vùng của mình hoặc một điểm mà quý vị muốn giữ lại, hãy dùng nút "Ctrl Z" để lấy lại điểm hoặc vùng đó.
10. Quý vị có thể đặt tên cho "polygon" của mình và thêm vào một phần mô tả nếu muốn.
11. Quý vị có thể dùng dụng cụ "Add marker" để thêm những chỗ đánh dấu địa điểm vào bản đồ của quý vị để biểu thị những địa điểm quan trọng cùng với những tài sản cộng đồng trong COI của quý vị. Bấm vào dụng cụ "Add marker" và kế đến bấm vào địa điểm trong bản đồ là chỗ quý vị muốn đánh dấu.
12. Sau khi làm xong, bấm vào nút có hình tập hồ sơ, trong khung bên trái. Chọn, "Export to KML" rồi chọn phần mà quý vị đã tạo ra cho COI của mình hoặc nếu có nhiều điểm và vùng trong bản đồ mà quý vị muốn cho ủy ban thấy thì chọn, "Entire Map," bấm vào "Download," đặt tên cho file KML và lưu file đó trong máy. Quý vị có thể xem file KML của mình bên ngoài hệ thống bản đồ của Google bằng cách dùng phiên bản miễn phí của Google Earth.
13. Email file KML của quý vị đến Ủy Ban ở địa chỉ districting@escondido.org. Nhớ ghi trong email tên COI của quý vị, tên các đường phố và những địa danh khác tạo nên các đường ranh giới, cũng như tên của các địa điểm và nơi chốn bên trong COI mà quý vị cho là quan trọng đối với quý vị khi gởi đến Ủy Ban.